

**Contrôle continu N°1****Génie logiciel 5<sup>e</sup> année**

- 1- Quels sont les points de vue ayant mené à la notion d'objet ?
- 2- La programmation structurée PS s'est révélée bien adaptée au développement d'applications complexes peu évolutives. Elle atteint ses limites lorsque les données et les opérations doivent être partagées par différentes applications à l'aide d'ordre d'Import/Export et que les données évoluent. Expliquer en quoi la PS a atteint ses limites et comment la P.O.O. répond à ce problème ?
- 3- Expliquer à l'aide d'un exemple la transitivité de la généralisation dans la P.O.O.
- 4- Expliquer la notion de polymorphisme dans la P.O.O.
- 5- Donner un aperçu sur les différents modèles de développement classiques.
- 6- La méthode des machines abstraites repose sur des concepts. Expliquer ces derniers.
- 7- Une exception est une anomalie qui peut être dans différents états. Préciser ces derniers.
- 8- Quel est le rôle d'une machine abstraite 'Relais'.