

Contrôle final INFORMATIQUE1, durée 1heure et demi

Partie Cours

**Question 1 :**

- 1.1 Quel est le rôle de l'unité Arithmétique et Logique ( U.A.L) ?
- 1.2 A quoi servent les registres contenus dans l'U.A.L ?
- 1.3 Au niveau de quelle phase du cycle d'exécution d'une instruction, intervient l'U.A.L ?

**Question 2 :**

- 2.1 Qu'appelle-t-on un langage de programmation ?
- 2.2 Citer les classes ou catégories des langages de programmation .
- 2.3 Faire la comparaison entre les langages procéduraux (impératifs) et les langages hybrides .

**Question 3 : (sur les réseaux)**

- 3.1 Quand on veut étendre la notion de réseau à plus de deux composants, une des premières questions qui se pose est sa *topologie*, Qu'appelle-t-on donc topologie ?
- 3.2 Donnez les schémas d'un réseau en anneau et d'un réseau en étoile ?

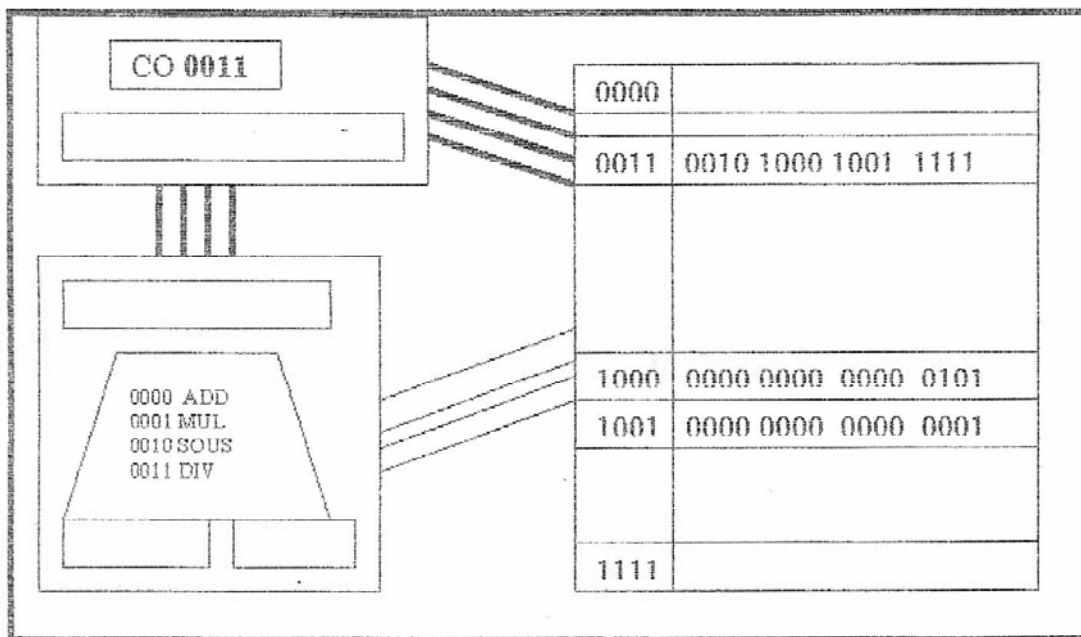
**Question 4:**

- 4.1 Décrire l'analyse descendante de programmation ?
- 4.2 Dans le cycle de développement d'un logiciel,quelles sont les phases qui ne sont pas réalisées par la machine ?

Partie TD

Exercice 1

Donner le résultat de l'exécution de cette instruction ( détaillez les trois phases)



Exercice 2

Pour les délibérations de fin d'année , on veut racheter les étudiants qui ont une moyenne comprise entre 9 et 10 (9<moyenne<10)

Ecrire l'algorithme qui lit mille moyennes et remplace celles comprises entre 9 et 10 par 10.